

PLAN DE PARTENARIAT



2^e édition du Tournoi e-Sports

Samedi 6 mai 2023, 10 h à 22 h



FONDATION
CÉGEP ÉDOUARD-MONTPETIT • ÉNA

Depuis leur création dans les années 1950, et l'engouement pour les jeux d'arcades dans les années 1970 ayant donné un réel coup d'envoi au développement d'un univers créatif et technologique monstre, les jeux vidéo n'ont cessé de surprendre, de s'adapter et d'évoluer. Loin derrière nous sont les *Space Invaders*, *Pac-Man*, *Super Mario Bros* et compagnie.

Les joueurs et les joueuses peuvent maintenant développer leur plein potentiel avec des jeux pleinement immersifs comme *Rocket League*, *League of Legends* et *Valorant* !

LE TOURNOI E-CLASSIQUE, BIEN PLUS QUE DES JEUX VIDÉO !

Samedi 6 mai 2023
Au cégep Édouard-Montpetit

Jeux en vedette :

Rocket League
League of Legends
Valorant

Plus de 3 000 \$ remis en bourses et en prix de participation!

UNE DISCIPLINE SÉRIEUSE

Les e-Sports sont une discipline de sport sérieuse au cégep Édouard-Montpetit et à l'École nationale d'aérotechnique (ÉNA).

Bien plus que des jeux vidéo, ils exigent **rigueur, entraînement, stratégie, apprentissage, réseautage, activité physique et réussite scolaire**. Les joueurs et les joueuses bénéficient d'ailleurs d'un encadrement offert par une équipe de personnel professionnel, comme toute autre discipline sportive.

Le championnat-bénéfice de sports électroniques de la Fondation du cégep Édouard-Montpetit et de l'ÉNA encourage une pratique saine des e-Sports auprès des étudiants(e)s-athlètes. Il vise à :

- Développer leur plein potentiel
- Stimuler leur engagement et leur motivation
- Contribuer à optimiser leur réussite scolaire et parascolaire

IMPACTS POSITIFS

Depuis l'intégration officielle des e-Sports aux équipes sportives Lynx du Cégep, en 2018, nous observons d'ailleurs des impacts positifs chez les étudiants et les étudiantes de ces équipes sportives sur :

- La motivation d'être au cégep
- L'engagement scolaire et parascolaire
- Le sentiment d'appartenance à la communauté collégiale
- Une plus grande persévérance scolaire
- Une volonté de dépassement de soi
- Un désir de créer des relations harmonieuses avec autrui
- La création d'un réseau d'entraide

LES E-SPORTS AU CÉGEP ET À L'ÉNA

26 joueurs et joueuses

5 équipes et 3 jeux:

League of Legends: 1 équipe

Rocket League: 3 équipes

Valorant: 3 équipes

6 entraîneurs

(1 entraîneur-chef et 5 entraîneurs adjoints)

- **Une équipe de diffusion des matchs**
(1 responsable de diffusion et 9 bénévoles)
- **Des matchs diffusés sur Twitch, 3 soirs par semaine.**

- **Des séances d'entraînement**
- **De l'encadrement professionnel et du développement de stratégies**

Des exploits exceptionnels au sein de la Ligue collégiale de sports électroniques !

9 finales remportées sur 16 championnats !

Saison 2018 :

- Champions et championnes de la finale *Rocket League*
- Champions et championnes de la finale *Overwatch*

Saison 2019 :

- Champions et championnes de la finale *Rocket League*
- Champions et championnes de la finale *Overwatch*

- Doubles champions et championnes des finales A et B *League of Legends*

Saison 2020-2021 :

- Champions et championnes de la finale *Rocket League*
- Champions et championnes de la finale *Overwatch*

Saison 2022 :

- Champions de la finale *Rocket League*

Encourager le Tournoi E-Classique, c'est encourager le développement du plein potentiel des cyberathlètes et des étudiant(e)s-athlètes Lynx !

Objectifs du Tournoi E-Classique

Les fonds amassés lors du Tournoi E-Classique permettront la création de conditions gagnantes afin d'optimiser la réussite scolaire et parascolaire des joueurs et des joueuses des équipes e-Sports du cégep Édouard-Montpetit et de l'ÉNA ainsi que des quelque 300 étudiant(e)s-athlètes de notre communauté collégiale.

Pour les joueurs et les joueuses de e-Sports

Acquisition d'équipement à la fine pointe de la technologie :

- Ordinateurs de type « tours » performants
 - Claviers, souris, chaises et tables ergonomiques et conçus pour la pratique des e-Sports
 - Désignation d'un espace dédié à la pratique des e-Sports
-

Création de plans d'entraînement personnalisés par un préparateur ou une préparatrice physique certifié(e) pour les joueurs et les joueuses :

- Plans pour entraînements des e-Sports et entraînements physiques
 - Plans de nutrition personnalisés
 - Suivis individuels adaptés à tous les niveaux de formes physiques
 - Valorisation de la pratique d'activité physique auprès des joueurs et des joueuses de e-Sports
-

Augmentation de l'encadrement pédagogique

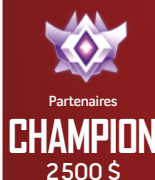
- Accompagnement personnalisé permettant aux joueurs et aux joueuses de graviter autour d'adultes significatifs et ayant un impact positif sur leur développement
 - Soutien individuel afin d'optimiser la réussite des cyberathlètes, notamment en misant sur leur gestion du temps, leur organisation et leur planification.
-

Pour tous les étudiants-athlètes

Soutien du développement des quelque 300 étudiant(e)s-athlètes membres des équipes Lynx

Cet accompagnement peut prendre différentes formes : soutien aux entraînements, soutien au développement de la forme physique des joueurs et des joueuses, soutien au maintien de la santé physique et psychologique des joueurs et des joueuses, soutien pédagogique, achat ou réparation de matériel ou de lieux dédiés à la pratique sportive, etc.

PLAN DE RECONNAISSANCE



DIFFUSION DU LOGO DE VOTRE ENTREPRISE (PROPORTIONNEL À LA VALEUR DE VOTRE DON)

Sur la bannière virtuelle diffusée pendant le tournoi. Votre logo sera diffusé à des moments stratégiques du tournoi.				
Reprise vidéo présentée par : <i>Nom de votre entreprise</i>				
Diffusion d'une publicité de votre entreprise (image au format 1920 X1080 pixels) lors des pauses entre les parties.				
Sur l'affiche promotionnelle de l'événement, sur place.				
Sur la projection numérique de l'écran principal, sur place. Votre logo sera diffusé à des moments stratégiques du tournoi.				

MENTION DE VOTRE ENTREPRISE

Lors de l'annonce de la finale du tournoi. Finale du tournoi présentée par : <i>Nom de votre entreprise</i>				
Dans le communiqué de presse diffusé aux médias et relayé sur les plateformes du Cégep et de la Fondation.				
Dans une courte nouvelle faisant la promotion du tournoi dans l'intranet du Cégep.				
Dans le courriel envoyé à tous les participants après l'événement.				

SITE WEB DE LA FONDATION

Logo et mention de l'implication de votre entreprise dans la page dédiée au tournoi.				
Mention de votre entreprise dans une nouvelle diffusée sur la page d'accueil du site Web de la Fondation.				

RECONNAISSANCE

Une personne représentant votre entreprise invitée à prononcer un discours, sur place.				
Mention de votre entreprise dans la section événements e-Sports du rapport d'activités de la Fondation.				
Espace kiosque aux couleurs de votre entreprise afin de rencontrer les joueuses et joueurs sur place, avec possibilité d'afficher votre bannière (style <i>roll-up</i> ou <i>parapost</i>).				
Mention de votre entreprise dans le rapport d'activités de la Fondation dans le tableau de tous les donateurs 2022-2023.				
Carte électronique de remerciement des étudiants à relayer dans vos médias sociaux.				
Lettre officielle cosignée par des représentants de la Fondation et du Cégep.				

Partenaire Sortilège Don de 500 \$, sans commandite

Un reçu officiel vous sera délivré selon le montant total de votre don.

Nous sollicitons un don additionnel volontaire de 50 \$ destiné à notre fonds général qui nous permet, chaque année, de gérer la remise de plus de 120 bourses aux étudiants et aux étudiantes du cégep Édouard-Montpetit et de l'ÉNA.



Pour nous joindre :

Émilie Larivée

Directrice, dons et partenariats majeurs

emilie.larivee@cegepmontpetit.ca

450-679-2631, poste 3162

